

regulamin konkursu

„Półka gracza LEGO w x-kom”

Najważniejsze informacje

1. W regulaminie używamy pojęć:

- a) **my** – organizator konkursu, czyli x-kom. Nasze pełne dane:
x-kom spółka z o.o., ul. Bojemskiego 25, 42-202 Częstochowa, Sąd Rejonowy w Częstochowie, XVII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, KRS: 0000429838, NIP: 9492107026; BDO: 000005541, kapitał zakładowy 10 000 000 zł;
- b) **Ty** – uczestnik konkursu;
- c) **konkurs** – konkurs „Festiwale 2024”, którego zasady opisujemy w tym regulaminie;
- d) **zwycięzca** – uczestnik konkursu, któremu w ramach wygranej przyznamy nagrodę za najlepszą pracę.

2. Konkurs prowadzimy na:

- na Instagramie – <https://www.instagram.com/xkompl/>
- na X - https://x.com/xkom_pl
- na Tik Toku - <https://www.tiktok.com/@xkompl>
- oraz na <https://lp.x-kom.pl/a/polka-gracza-lego>

3. Konkurs trwa od godziny 8.00, 16 września 2024 roku, do godziny 23:59.00, 31 października 2024 roku – w tym czasie możesz zgłosić swój udział w konkursie.

4. Konkurs prowadzimy na terenie Polski.

5. Konkurs nie jest loterią – w rozumieniu ustawy o grach hazardowych.

6. Konkurs nie jest wspierany ani organizowany przez serwis X, Tik Tok oraz Instagram. Zwalniamy w całości serwis X, Tik Tok oraz Instagram. od odpowiedzialności wobec uczestników konkursu.

Kto może wziąć udział w konkursie

7. Możesz wziąć udział w konkursie, jeśli:

- a. jesteś osobą pełnoletnią i masz pełną zdolność do czynności prawnych;
- b. mieszkasz na terenie Polski;
- c. przeczytasz i zaakceptujesz ten regulamin;

prześlesz link do pracy konkursowej przy pomocy formularza na stronie <https://lp.x-kom.pl/a/polka-gracza-lego>

Pamiętaj

Możesz przesłać pracę konkursową tylko jeden raz. Jeśli prześlesz więcej niż jedną pracę, pod uwagę weźmiemy tylko tę pierwszą.

- d. zgodzisz się, abyśmy wykorzystywali pracę konkursową, którą prześlesz w komentarzu, w celach związanych z konkursem i jego promocją;
- e. zgodzisz się, abyśmy wykorzystywali Twoje imię i nazwisko dla celów konkursu,

Jak możesz wziąć udział w konkursie

8. Żeby wziąć udział w konkursie, przygotuj i prześlij pracę konkursową w dowolnej formie – foto, video lub tekstowej. Przekonaj nas w tej pracy, że to właśnie Twój opis Pólki Gracza jest najbardziej kreatywny i oddający ducha gamingu oraz LEGO. Opublikuj post na platformie X, Tik Toku lub Instagramie., oznacz nasz profil @xkompl i prześlij do nas link. Link do posta należy wysłać przy pomocy formularza, który będzie dostępny na stronie <https://lp.x-kom.pl/a/polka-gracza-lego>. Profil musi być publiczny.

9. Twoja praca musi:

- a. być Twojego autorstwa;
- b. być zgodna z zadaniem konkursu.

10. Twoja praca nie może:

- a. naruszać przepisów prawa, a w szczególności praw autorskich i pokrewnych, znaków towarowych i wzorów użytkowych;
- b. zawierać treści niezgodnych z prawem, na przykład naruszać praw majątkowych i dóbr osobistych innych osób;
- c. zawierać wulgarnych treści i słów;
- d. być podobna do prac, które wcześniej były publikowane przez Ciebie lub inne osoby.

11. Oświadczasz, że jesteś wyłącznym autorem swojej pracy konkursowej. Odpowiadasz też za naruszenie praw innych osób, w szczególności autorskich praw majątkowych, które są związane z Twoją pracą konkursową.

12. Możemy usuwać komentarze, które są obraźliwe, wulgarne i sprzeczne z ogólnie przyjętymi normami społecznymi.

Jak wybierzemy zwycięzcę

13. Komisja konkursowa będzie oceniać każdą pracę za oryginalność i kreatywność. Każdy z członków komisji będzie oceniać prace w skali od 1 do 3 punktów.

14. Wybierzemy łącznie 50 prac konkursowych, które otrzymają łącznie najwyższą liczbę punktów.

Remis

Jeśli więcej prac otrzyma taką samą liczbę punktów – ocenimy je ponownie i wybierzemy jedną z najwyższą liczbą punktów.

Kiedy możemy wykluczyć Cię z konkursu

15. Możemy wykluczyć Cię z konkursu, jeśli:

- a. nie będziesz przestrzegać jego regulaminu;
- b. nie spełnisz wszystkich warunków określonych w regulaminie;
- c. jesteś naszym pracownikiem;
- d. bierzesz udział w prowadzeniu lub przygotowaniu konkursu;
- e. nasz pracownik lub osoba powiązana z prowadzeniem lub przygotowaniem konkursu:
 - mieszka z Tobą,
 - jest Twoją najbliższą rodziną.

Nagrody w konkursie

16. Przewidziano łącznie 50 nagród. Zwycięzcy konkursu otrzymają od nas następujące nagrody:

1. **5 pierwszych miejsc:** LEGO Minecraft 21265 Stół warsztatowy, **kod x-kom: 1266090**
2. **5 drugich miejsc:** LEGO Super Mario 71439 interaktywna figurka Mario, **kod x-kom: 1266157**
3. **40 trzecich miejsc:** LEGO Minecraft 21244 Bastion miecza, **kod x-kom: 1090570**

17. Jeśli prawo przewiduje podatek od wygranej – dodamy do nagrody dodatkową nagrodę pieniężną, którą przeznaczymy na pokrycie podatku.

18. Poinformujemy zwycięzców o wygranej w odpowiedzi na jego komentarz z pracą konkursową. **Zwycięzca musi skontaktować się z nami w prywatnej wiadomości na X, TikToku lub Instagramie i podać adres, pod który wyślemy nagrodę.** Nagrody wysyłamy na terenie Polski. Jeśli zwycięzca nie skontaktuje się z nami **w ciągu 7 dni**, będziemy mogli wybrać innego zwycięzcę.

19. Nagrodę dostarczymy na adres i dane, które nam wskażesz. Nie odpowiadamy za problemy z dostawą, jeśli te informacje będą błędne.

Wysyłka

Nagrodę wyślemy w ciągu 30 dni od dnia, kiedy otrzymamy dane do wysyłki. Zwycięzca nie pokrywa kosztów dostawy nagrody.

20. Możesz odmówić przyjęcia nagrody, ale w zamian nie otrzymasz jej równowartości ani innej nagrody.

Prawa autorskie

21. Mamy pełne autorskie prawa majątkowe do pracy konkursowej, którą nagrodzimy. Rozumiemy przez to pola eksploatacji, w których możemy:

- a. powielać każdą techniką, a w szczególności techniką fotooptyczną, druku, magnetyczną lub cyfrową;
- b. wprowadzać do obrotu, wprowadzać do pamięci komputera oraz lokalnych sieci komputerowych;
- c. publicznie udostępniać pracę konkursową w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp;
- d. wykorzystywać we wszystkich formach komunikacji, promocji lub reklamy, w szczególności:
 - w postaci materiału reklamowego lub promocyjnego,
 - w postaci elementu materiałów reklamowych lub promocyjnych, na przykład ogłoszenia prasowe, reklamy zewnętrzne, filmy reklamowe, reklamy radiowe, materiały POS, rozpowszechniane w sieci internetowej, zarejestrowane w formie znaku towarowego;
- e. prezentować oraz udostępniać w Internecie kręgowi odbiorców, który jest nieoznaczony.

22. Autorskie prawa majątkowe, które zostaną przeniesione obejmują też prawa zależne – bez ograniczeń terytorialnych. Zwycięzcy konkursu nie przysługuje dodatkowe wynagrodzenie, z powodu przeniesienia tych praw.

23. Możemy anonimowo rozpowszechniać nagrodzone prace konkursowe i wprowadzać w nich zmiany. W szczególności możemy:

- a. wykonywać i korzystać z opracowań nagrodzonych prac konkursowych;
- b. tworzyć skrócone treści i decydować, kiedy praca konkursowa zostanie publicznie udostępniona;
- c. kontrolować w jaki sposób praca konkursowa jest wykorzystywana.

[Podstawa prawna: art. 921 § 3 K.C.]

24. Odpowiadasz całkowicie za roszczenia osób trzecich lub próby podciągnięcia nas do odpowiedzialności w związku z pracą konkursową, którą wykorzystujemy.

Jak możesz złożyć reklamację

25. Reklamacje związane z konkursem możesz złożyć pisemnie, na nasz adres, mejlem: konkurs@x-kom.pl z dopiskiem: reklamacja konkursu „Półka Gracza LEGO”.

26. Możesz zgłosić reklamację w trakcie trwania konkursu, do 14 dni od daty, kiedy zakończymy konkurs.

27. W swojej reklamacji podaj swoje imię, nazwisko, adres i opis zdarzenia, które zgłaszasz.

28. Reklamację rozpatrzymy w ciągu 30 dni, od kiedy ją otrzymamy.

Jak wykorzystujemy Twoje dane osobowe

29. Twoje dane osobowe przetwarzamy zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia

dyrektywy 95/46/WE (RODO) oraz ustawy o ochronie danych osobowych z dnia 10 maja 2018 r. (tj. Dz.U. 2018 r., poz. 1000).

30. Administratorem Twoich danych jest x-kom sp. z o. o. z siedzibą w Częstochowie, ul. Bojemskiego 25.

Inspektor ochrony danych

We wszelkich sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych możesz skontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych Osobowych pod adresem iod@x-kom.pl.

31. Potrzebujemy Twoich danych, żeby przeprowadzić konkurs. Są one nam też potrzebne do sprawozdań podatkowych i księgowych.

32. Zbieramy, utrwalamy, przechowujemy, opracowujemy i usuwamy dane osobowe, które przetwarzamy.

33. Przetwarzamy dane osobowe, takie jak: imię, nazwisko, adres e-mail.

W przypadku zwyczajcy – przetwarzamy też adres zamieszkania oraz numer telefonu.

34. Masz prawo dostępu do treści swoich danych osobowych. W przypadkach, których pozwala na to prawo możesz też:

- a. sprostować dane;
- b. usunąć dane;
- c. ograniczyć przetwarzanie danych;
- d. wnieść sprzeciw;
- e. wnieść skargę do organu nadzorczego, który zajmuje się ochroną danych osobowych, czyli do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych;
- f. cofnąć zgody w dowolnym momencie – nie wpływa to na zgodność z prawem przetwarzania Twoich danych przed cofnięciem zgody.

35. Nie będziemy przetwarzać Twoich danych osobowych w sposób, który prowadzi do zautomatyzowanego podejmowania decyzji i nie będziemy ich profilować.

36. Podane dane możemy przekazać innym podmiotom, na przykład firmom, które realizują dla nas np.: usługi IT. Podmioty te będą przetwarzać Twoje dane na podstawie zawartej z nami umowy i wyłącznie w zakresie, w jakim im to zlecimy. W związku z tym Twoje dane osobowe przekazywać możemy zarówno w krajach Unii Europejskiej, jak i poza Europejski Obszar Gospodarczy. Zawsze kiedy przekazujemy Twoje dane poza EOG robimy to zgodnie z prawem.

37. Podajesz dane osobowe dobrowolnie, ale jeśli ich nie podasz – nie możesz uczestniczyć w konkursie ani otrzymać nagrody.

38. Dane będziemy przechowywać w trakcie konkursu do momentu, kiedy roszczenia zostaną przedawnione lub do momentu, kiedy – zgodnie z prawem – wygaśnie obowiązek przechowywania danych osobowych. Dotyczy to w szczególności dokumentów, które są związane z rozliczeniami.

39. Zabezpieczamy Twoje dane za pomocą środków technicznych i organizacyjnych, które są odpowiednie do możliwych zagrożeń oraz kategorii. W szczególności uwzględniamy ryzyko, które wynika z:

- a. przypadkowego lub niezgodnego z prawem zniszczenia;

- b. utraty, modyfikacji lub nieuprawnionego ujawnienia danych;
- c. nieuprawnionego dostępu do danych osobowych, które są przesyłane, przechowywane lub przetwarzane w inny sposób.

Pozostałe informacje

40. Regulamin jest dostępny w na stronie <https://lp.x-kom.pl/a/polka-gracza-lego>

41. Wszystkie inne materiały związane z konkursem, w szczególności promocyjne i reklamowe, są jedynie informacyjne.

42. W sprawach, których nie określa ten regulamin, obowiązują przepisy prawa polskiego.

43. Mamy prawo zmienić regulamin, o ile nie pogorszy to warunków uczestnictwa w konkursie i nie naruszy praw już nabytych przez uczestników. W takim wypadku poinformujemy o zmianach odpowiednio wcześniej na naszym profilu na X ,Tik Toku oraz Instagramie. oraz na stronie <https://lp.x-kom.pl/a/polka-gracza-lego> Jeśli zmienimy regulamin, każdy uczestnik będzie miał prawo, bez żadnych konsekwencji, zrezygnować z udziału w konkursie.

44. Regulamin obowiązuje od momentu, w którym opublikowaliśmy go na naszym profilu na stronie x-kom.pl