

Regulamin Konkursu Internetowego „Intel Gamer Arena”

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Konkurs będzie prowadzony pod nazwą „Intel Gamer Arena” na stronie internetowej pod adresem <https://intelgamerarena.pl/xkom> (zwany dalej „Konkursem”).

2. Organizatorem Konkursu jest Melmak sp. z o. o., z siedzibą w Łodzi (91-487) przy ul. Kasztanowej 31A, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla Łodzi Śródmieścia w Łodzi, XX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000931899, NIP: 7272853890, REGON: 520423264 (zwany dalej „Organizatorem”).

3. Organizator przygotowuje Konkurs na zlecenie INTEL TECHNOLOGY POLAND SP. Z O.O. z siedzibą w Gdańsku, adres: 80-298 Gdańsk, ul. Słowackiego 173, NIP: 9570752316, na podstawie wpisu do Krajowego Rejestru Sądowego o numerze KRS 0000101882 oraz wpisu do rejestru REGON: 191879099 (zwanej dalej: „Intel”).

§ 2 Uczestnicy

1. Uczestnikiem Konkursu może być każda pełnoletnia osoba fizyczna zamieszkała na terenie Polski, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych i działająca jako konsument w rozumieniu art. 22¹ Kodeksu cywilnego, z zastrzeżeniem ust. 2 (zwana dalej „Uczestnikiem”).

2. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora konkursu, Administratora danych oraz członkowie ich najbliższych rodzin. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się wstępnych, rodzeństwo, małżonków oraz zstępnych.

§ 3 Zasady udziału w Konkursie

1. Zgłoszenie udziału Uczestnika do Konkursu będzie następowało przez wypełnienie przez Uczestnika dedykowanego formularza elektronicznego udostępnianego na stronie internetowej pod adresem <https://intelgamerarena.pl/xkom>.

2. Zgłoszeń można dokonywać od dnia 05.12.2025 od godz. 00:00 do dnia 26.12.2025 do godz. 23:59.

3. Dla ważności i skuteczności zgłoszenia udziału Uczestnika do Konkursu wymagane jest wypełnienie wszystkich pól formularza przez wskazanie następujących danych osobowych przez Uczestnika: I) imię i nazwisko II) adres e-mail III) numer telefonu IV) adres oraz udzielenie odpowiedzi na zadanie konkursowe (zwany dalej „Zgłoszeniem”).

4. Podanie danych osobowych Uczestnika jest dobrowolne, jednak brak podania danych osobowych w zakresie określonym w ust. 3 uniemożliwia udział w Konkursie.

5. Skorzystanie z elektronicznego formularza w celu Zgłoszenia udziału w Konkursie przez Uczestnika wymaga uprzedniego wyrażenia zgody przez Uczestnika na:

a) postanowienia niniejszego Regulaminu;

b) przetwarzanie danych osobowych Uczestnika w zakresie wskazanym w § 7 ust. 2 lit. a) Regulaminu

- poprzez zaznaczenie odpowiedniego pola formularza.

6. Brak akceptacji warunków niniejszego Regulaminu i wyrażenia zgody na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika w zakresie wskazanym w § 7 ust. 2 lit. a) Regulaminu uniemożliwia udział w Konkursie.

7. Za moment dokonania Zgłoszenia uważa się moment, w którym Zgłoszenie zostanie

zapisane na serwerze Administratora.

8. Każdy z Uczestników może zgłosić swój udział w Konkursie tylko jeden raz.

9. Uczestnictwo w Konkursie jest nieodpłatne.

10. Uczestnikom nie przysługuje wynagrodzenie za uczestnictwo w Konkursie, ani za wykorzystywanie przez Organizatora elementów Zgłoszenia Konkursowego w jakikolwiek sposób, w szczególności w sposób wskazany w § 4 ust. 9 Regulaminu.

§ 4 Zasady Konkursu

1. Przedmiotem Zadania konkursowego jest przesłanie przez Uczestnika za pomocą Zgłoszenia odpowiedzi na polecenie opisane w ust. 2.

2. Zadanie konkursowe jest zadaniem o charakterze otwartym, w ramach którego Uczestnik musi wykazać się pomysłowością. Zadanie konkursowe brzmi: "**Jakie masz gamingowe ULTRA postanowienie noworoczne?**" (zwane dalej „Zadaniem konkursowym”). Prace można przesłać w formie tekstu lub zdjęcia/grafiki w formacie JPG, PNG, WEBP lub PDF.

3. Zgłoszone przez Uczestników odpowiedzi na Zadanie konkursowe będą podlegały ocenie Komisji konkursowej składającej się z jednego przedstawiciela Intel oraz jednego przedstawiciela Organizatora (dalej zwana „Komisją konkursową”).

4. Dokonując Zgłoszenia do Konkursu i akceptując treść Regulaminu Uczestnik oświadcza, że jest wyłącznym autorem odpowiedzi na Zadanie konkursowe, posiada wyłączne prawa autorskie do niej i gwarantuje legalność przekazanej pracy oraz wyraża zgodę na opublikowanie swojego imienia i nazwiska oraz treści odpowiedzi na Zadanie konkursowe przez Organizatora konkursu na stronie internetowej.

5. W wypadku naruszenia praw autorskich, majątkowych, osób trzecich, Uczestnik konkursu ponosi całkowitą odpowiedzialność karną i finansową za popełniony czyn i zobowiązuje się do zadośćuczynienia żądaniom strony pokrzywdzonej.

6. Zwycięzcy wybrani przez Komisję konkursową w treści Regulaminu są łącznie zwani Zwycięzcami.

7. Komisja konkursowa dokona wyboru 1 najlepszego Zgłoszenia biorąc pod uwagę następujące kryteria: oryginalność i kreatywność.

8. W Konkursie dla Zwycięzców przewidziana jest 1 nagroda.

9. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone do dnia 10.01.2026 r. na stronie internetowej <https://intelgamerarena.pl/xkom> poprzez opublikowanie imienia i nazwiska Zwycięzcy.

10. O wygranej w Konkursie Zwycięzcy zostaną poinformowani także poprzez informację o zwycięstwie przesłaną na podany przez Uczestnika adres poczty elektronicznej.

11. Wygrana uprawnia Zwycięzców do otrzymania Nagród.

§ 5 Nagrody

1. Nagroda przewidziana w Konkursie to:

a) Za zajęcie 1. miejsca – Acer Nitro V i9-13900H/64GB/512 RTX5060 165Hzo wartości 5499 zł brutto (zwane dalej „Nagrodami”).

2. Przekazanie nagród nastąpi zgodnie z postanowieniami Regulaminu i z uwzględnieniem przepisów ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (t.j. Dz.U. z 2020 r. poz. 1426 z późn. zm.). Do wartości nagrody doliczona zostanie dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 10 % wartości Nagrody, która zostanie potrącona celem odprowadzenia podatku dochodowego od przyznanej Nagrody. Przystępując do udziału w Konkursie, Uczestnik wyraża zgodę na przeznaczenie dodatkowej nagrody pieniężnej na

pokrycie przez Organizatora zryczałtowanego podatku dochodowego od wygranej Nagrody oraz akceptuje, że dodatkowa nagroda pieniężna nie zostanie wydana Zwycięzcy.

3. Nagrody w Konkursie nie można zamienić na inną nagrodę, ani na ekwiwalent pieniężny.

4. W przypadku niemożności skontaktowania się ze Zwycięzcą lub braku kontaktu Zwycięzcy z Organizatorem w terminie 7 dni od dnia poinformowania o wygranej w sposób opisany w § 4 ust. 10, Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania Nagrody kolejnemu Uczestnikowi wybranemu przez Komisję konkursową.

5. Za niemożliwość kontaktu uznaje się przypadek gdy Uczestnik podał błędny adres e-mail albo gdy Organizator otrzyma trzykrotną informację zwrotną o niemożliwości dostarczenia wiadomości do Zwycięzcy.

6. Za brak kontaktu uznaje się przypadek, kiedy adres e-mail Zwycięzcy jest prawidłowy, a Organizator nie otrzymał informacji zwrotnej o niemożliwości dostarczenia wiadomości do Zwycięzcy.

7. Warunkiem odebrania Nagród przez Zwycięzcę jest przesłanie na adres e-mail Organizatora kontakt@melmak.pl. do dnia 17.01.2026 r. kompletu danych niezbędnych do wysłania Nagród, czyli: imię, nazwisko, adres korespondencyjny, nr telefonu.

8. Niezgodność podanych danych z danymi zawartymi w Zgłoszeniu będzie uprawniała Organizatora do odmowy wydania Nagród.

9. W przypadku niespełnienia przez Zwycięzcę warunków opisanych w ust. 7, a także w przypadku opisanym w ust. 8 Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania Nagrody kolejnemu Uczestnikowi wybranemu przez Komisję konkursową.

10. Nagrody zostaną wysłane do Zwycięzców za pośrednictwem poczty kurierskiej, nie później niż w terminie do 21 dni od dnia pozytywnej weryfikacji danych.

11. Nagrody nieodebrane z winy Zwycięzców pozostają w dyspozycji Organizatora.

12. Koszty przesłania Nagród ponosi Organizator.

§ 6 Reklamacje

1. Wszelkie reklamacje dotyczące ogłoszonych wyników Konkursu oraz przyznanych Nagród, Uczestnicy mogą zgłaszać wyłącznie w formie pisemnej za pośrednictwem poczty lub poczty kurierskiej na adres biura Organizatora lub za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres e-mail Organizatora kontakt@melmak.pl

2. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji decyduje data jej otrzymania przez Organizatora, nie późniejsza niż:

a) 7 dni od dnia ogłoszenia wyników Konkursu na stronie internetowej – w przypadku Reklamacji dotyczącej wyników Konkursu;

b) 7 dni od daty odbioru przesyłki z Nagrodami – w przypadku Reklamacji dotyczącej przyznanych Nagród.

3. Każda Reklamacja powinna zawierać dane osoby wnoszącej Reklamację (tj. imię, nazwisko i adres korespondencyjny w przypadku reklamacji listowej lub adres e-mail w przypadku Reklamacji za pośrednictwem poczty elektronicznej), powód reklamacji oraz żądanie określonego zachowania się przez Organizatora (zwana dalej „Reklamacją”).

4. Reklamacje rozpatruje Organizator. Rozpatrzeniu podlegają wyłącznie Reklamacje zgłoszone w terminie i w formie wskazanej w niniejszym paragrafie.

5. Rozpatrzenie Reklamacji trwa 14 dni.

6. Zawiadomienie o wyniku Reklamacji zostanie przesłane Uczestnikowi listem poleconym w przypadku zgłoszenia Reklamacji w formie pisemnej albo za pośrednictwem poczty elektronicznej w przypadku zgłoszenia Reklamacji drogą elektroniczną. O zachowaniu terminu decyduje data nadania przesyłki przez Organizatora (data stempla pocztowego) albo

data wysłania wiadomości e-mail przez Organizatora.

7. Postępowanie reklamacyjne jest dobrowolne i nie wyłącza prawa Uczestnika do niezależnego od postępowania reklamacyjnego dochodzenia roszczeń na drodze postępowania sądowego.

§ 7 Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych jest Melmak sp. z o. o., z siedzibą w Łodzi (91-487) przy ul. Kasztanowej 31A, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla Łodzi Śródmieścia w Łodzi, XX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000931899, NIP: 7272853890, REGON: 520423264 (zwany dalej „Administratorem”).

2. Dane osobowe Uczestników oraz opiekunów prawnych lub przedstawicieli ustawowych Uczestników w postaci: imienia, nazwiska, adresu e-mail i numeru telefonu, a w przypadku Zwycięzców również adresu do korespondencji będą przetwarzane w celu:

a) należytego przeprowadzenia Konkursu, tj. w zakresie niezbędnym do organizacji Konkursu, wyłonienia Zwycięzcy, wykorzystania danych celem przekazania Nagród, rozpoznania Reklamacji, zabezpieczenia i ochrony przed roszczeniami Uczestnika, Zwycięzcy lub osób trzecich oraz w związku z art. 41 ustawy z dnia 26 lipca 1991 roku o podatku dochodowym od osób fizycznych (art. 6 ust. 1 lit. a), c) i f) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), dalej jako: „r. o.d.o.”).

b) marketingowym Administratora danych (na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a r.o.d.o.).

3. Dane osobowe nie będą przekazywane innym podmiotom poza: Organizatorem Konkursu oraz firmą kurierską, odpowiedzialną za dostarczenie Nagród, a to wyłącznie w celu należytego przeprowadzenia Konkursu według zasad określonych w Regulaminie.

4. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres niezbędny dla realizacji Konkursu tj. do momentu wyłonienia Zwycięzców oraz przekazania Nagród i rozpatrzenia Reklamacji według zasad określonych w Regulaminie, a po tym okresie dla celów i przez czas oraz w zakresie wymaganym przez przepisy prawa lub dla zabezpieczenia roszczeń administratora i ochrony przed ewentualnymi roszczeniami Uczestników, Zwycięzców i osób trzecich. W przypadku Zwycięzców dane osobowe będą przechowywane przez okresy wymagane przez prawo podatkowe. Dane osobowe udostępnione w celu marketingowym Administratora będą przetwarzane do czasu wycofania przez Uczestnika zgody na przetwarzanie danych osobowych.

5. Uczestnik ma prawo do: dostępu do treści swoich danych oraz ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, przenoszenia danych, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

6. Uczestnik ma prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie, jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody na przetwarzanie danych.

7. Dane osobowe Uczestników nie będą przekazywane do odbiorców znajdujących się w państwach poza Europejskim Obszarem Gospodarczym.

8. Pozostałe informacje dotyczące danych osobowych Uczestników oraz uprawnień z nimi związanych znajdują się w Polityce prywatności Administratora.

§ 8 Postanowienia końcowe

1. Regulamin niniejszego Konkursu dostępny jest na stronie internetowej <https://intelgamerarena.pl/xkom>.

2. Regulamin obowiązuje od dnia 05.12.2025 r. z zastrzeżeniem, że jego postanowienia – w odpowiednim zakresie – będą stosowane aż do zakończenia ewentualnych postępowań reklamacyjnych lub odbioru Nagród.

3. Osoby, które nie spełniają któregokolwiek z wymogów określonych w niniejszym Regulaminie lub umieszczą nieprawdziwe informacje lub dane, zostaną automatycznie wykluczone z udziału w Konkursie.

4. Naruszenie niniejszego Regulaminu przez Zwycięzcę, uprawnia Organizatora do odmowy wydania Nagrody.

5. Uczestnicy w celu uzyskania odpowiedzi na pytania związane z Konkursem mogą kontaktować się z Organizatorem za pośrednictwem poczty elektronicznej pod adresem: kontakt@melmak.pl.