

Częstochowa, dnia 12 maja 2021 roku.

# Regulamin konkursu turniej rodzinny Minecraft

## Najważniejsze informacje

1. W regulaminie używamy pojęć:

a) **my** – organizator konkursu, czyli x-kom. Nasze pełne dane:

x-kom spółka z o.o., ul. Bojemskiego 25, 42-202 Częstochowa, Sąd Rejonowy w Częstochowie, XVII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, KRS: 0000429838, NIP: 9492107026; kapitał zakładowy 10 000 000 zł;

b) **partner** – nasz partner konkursowy, czyli Ja, Rock. Pełne dane:

Adam Zientarski, prowadzący działalność gospodarczą pod firmą ADAM ZIENTARSKI, ul. Leśna 5 lok. 44, 41-303 Dąbrowa Górnicza, NIP: 6292464286, REGON: 24286575, właściciel serwisu jaRock.pl;

c) **Ty** – uczestnik konkursu;

d) **Minecraft** – gra Minecraft Windows 10 Edition;

e) **konkurs** – konkurs „turniej rodzinny Minecraft”, którego zasady opisujemy w tym regulaminie;

f) **drużyna** – zespół; Ty i Twoje dziecko, które jest w wieku od 7 do 17 lat;

g) **zwycięzcy** – 4 drużyny, które przejdą poszczególne etapy konkursu i zakwalifikują się do finału.

2. Konkurs prowadzimy na naszej stronie internetowej: [x-kom.pl/turniej-lenovo](http://x-kom.pl/turniej-lenovo).

3. Konkurs trwa od 12 maja 2021 roku, od godz. 12:00, do 13 czerwca 2021 roku, do godz. 23:59.

4. W terminie od 12 maja 2021 roku, od godz. 12:00, do 4 czerwca 2021 roku, do godz. 23:59 możesz zgłosić swoją drużynę do udziału w konkursie i przesłać pracę konkursową w ramach eliminacji.

5. Konkurs prowadzimy na terenie Polski.

6. Konkurs nie jest loterią – w rozumieniu ustawy z 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych.

## Kto może wziąć udział w konkursie

7. Możesz wziąć udział w konkursie, jeśli:

- a. jesteś osobą pełnoletnią;
- b. masz swoją drużynę – czyli Ty i Twoje dziecko, w wieku od 7 do 17 lat;
- c. mieszkasz na terenie Polski;
- d. przeczytasz i zaakceptujesz ten regulamin;
- e. wypełnisz formularz zgłoszeniowy na stronie: [x-kom.pl/turniej-lenovo](http://x-kom.pl/turniej-lenovo);
- f. zrobisz i prześlesz w zgłoszeniu pracę konkursową, którą opisujemy w punkcie 10 i 11;

## Na czym polega konkurs

8. Konkurs składa się z trzech etapów – eliminacji, półfinału i finału.

9. Żeby wziąć udział w konkursie – Twoja drużyna musi w pierwszej kolejności przystąpić do eliminacji. W ramach eliminacji zrób konstrukcję w grze Minecraft. Temat pracy to: "Wymarzone miejsce na rodzinne wakacje". Zrób zdjęcia (zrzuty ekranu) swojej konstrukcji i prześlij je w zgłoszeniu na stronie: [x-kom.pl/turniej-lenovo](https://x-kom.pl/turniej-lenovo).

10. Twoja praca musi:

- a. składać się z minimum 3 zdjęć z gry Minecraft, które spełnią warunki:
  - ujęcia zdjęć muszą być różne,
  - jedno ze zdjęć musi zawierać tabliczkę na tle budowy z nazwą konkursu,
  - wielkość każdego zdjęcia nie może być większa niż 2 MB,
- b. być zgodna z tematyką konkursu.

### Zasady

W tworzeniu budowli musi uczestniczyć cała drużyna – rodzic i dziecko – na jednym lub osobnych kontach w grze.

11. Twoja praca na żadnym etapie konkursu nie może:

- a. naruszać praw autorskich i pokrewnych, znaków towarowych i wzorów użytkowych;
- b. zawierać treści niezgodnych z prawem, na przykład naruszać praw majątkowych i dóbr osobistych innych osób;
- c. zawierać wulgarnych słów;
- d. być wcześniej publikowana;
- e. być podobna do prac, które wcześniej były publikowane przez Ciebie lub inne osoby.

12. Możesz przesłać tylko jedną pracę konkursową. Jeśli prześlesz kilka prac konkursowych – ocenimy tylko pierwszą, a pozostałych nie będziemy brać pod uwagę.

13. Oświadczasz, że Twoja drużyna na każdym etapie konkursu jest wyłącznym autorem pracy konkursowej.

Odpowiadasz też za naruszenie praw innych osób, w szczególności autorskich praw majątkowych, które są związane z pracą konkursową Twojej drużyny.

14. Zgadasz się na publikowanie swojej pracy konkursowej na naszym Facebooku i Instagramie. Zgadasz się też na publikowanie swojej pracy na Facebooku, Instagramie oraz kanale naszego partnera: <https://jarock.pl/live>.

## Jak wybierzemy najlepsze prace

### Etap pierwszy – eliminacje

15. W pierwszym etapie musisz zgłosić swoją drużynę i przesłać pracę konkursową. Komisja konkursowa, która składa się z 3 przedstawicieli naszego partnera: JaRock.pl, będzie oceniać w skali od 1 do 5 punktów każdą pracę za oryginalność, kreatywność i współpracę rodzica z dzieckiem. Członkowie komisji będą oceniać prace na każdym etapie konkursu. Łącznie możesz zdobyć 15 punktów na każdym etapie konkursu.

16. W ramach eliminacji wybierzemy 16 drużyn, którym komisja konkursowa przyzna najwyższą liczbę punktów za ich prace konkursowe.

### Remis

Jeśli kilka prac otrzyma taką samą liczbę punktów – ocenimy je ponownie i wybierzemy najlepsze z najwyższą liczbą punktów. Ocenimy tylko prace konkursowe o tej samej liczbie punktów.

### Etap drugi – półfinał

17. Drużyny, których prace komisja oceni najwyżej, przejdą do półfinału konkursu. Półfinał rozpoczniemy 8 czerwca od godz. 18:30 do godz. 21:00 oraz 9 czerwca od godz. 18:30 do godz. 21:00 .

### Kontakt

Z drużynami, które zakwalifikowały się do półfinału skontaktujemy się mejlowo z adresu: [konkurs.lenovo@jarock.pl](mailto:konkurs.lenovo@jarock.pl) na dane, które drużyny podały w zgłoszeniach.

18. Zadaniem drużyn w ramach pracy półfinałowej będzie zaprojektowanie w godzinę budowli w grze Minecraft, zgodnie z tematyką, którą podamy mejlowo w dniu 7 i 8 czerwca 2021 .

19. Drużyny będą budować online na specjalnym serwerze Minecraft, który udostępniemy każdej drużynie w wiadomości mejlowej.

20. W trakcie półfinału każdy członek drużyny będzie osobno projektował – na własnym koncie w grze Minecraft – budowlę, zgodnie z tematyką.

21. Komisja konkursowa oceni wszystkie prace i wybierze 4 najlepsze drużyny, które zaprosimy do salonu x-kom Reduta w Warszawie na finał konkursu.

### Etap trzeci – finał

22. Cztery drużyny, które zakwalifikują się do finału muszą zrobić w ciągu godziny zadanie finałowe w naszym salonie Reduta w Warszawie. Drużyny otrzymają temat zadania finałowego na miejscu w salonie.

### Zasady

Każdy członek drużyny musi być zalogowany na osobnym koncie w grze.

23. Komisja konkursowa oceni zadania finałowe i wybierze jedną drużynę, która otrzyma najwyższą liczbę punktów.

### Informacja

Relacje z półfinału i finału będą transmitowane na żywo i komentowane przez dwóch influencerów na kanale ja.rock w serwisie Twitch: <https://www.twitch.tv/jarock>.

## Kiedy możemy wykluczyć Cię z konkursu

24. Możemy wykluczyć Cię z konkursu, jeśli:

- a. nie będziesz przestrzegać tego regulaminu;
- b. nie spełnisz wszystkich warunków określonych w regulaminie;

- c. jesteś naszym pracownikiem;
- d. jesteś pracownikiem naszego partnera;
- e. bierzesz udział w prowadzeniu lub przygotowaniu konkursu;
- f. pracownik naszego sklepu lub osoba powiązana z prowadzeniem konkursu:
  - mieszka z Tobą,
  - jest Twoją najbliższą rodziną (małżonkiem, rodzicem, rodzeństwem, krewnym);
- g. nie będziesz mógł wziąć udziału w finale konkursu, na przykład z powodu stanu zdrowia – Twojego lub członka Twojej drużyny;
- h. będziesz przebywać na kwarantannie – Ty lub Twoje dziecko, na przykład podczas finału konkursu.

## Nagroda w konkursie

25. Drużyna, która zajmie pierwsze miejsce w finale otrzyma od nas laptop Lenovo Legion 7i oraz zestaw klocków Lego Technic Ferrari 488 GTE AF Corse #51. Wręczymy również laptopy Lenovo Legion 5i i zestaw klocków Lego Minecraft Bitwa o czerwony kamień pozostałym drużynom, które wzięły udział w finale.

26. Jeśli przepisy prawa przewidują podatek od wygranej – dodamy do nagrody dodatkowo nagrodę pieniężną, którą przeznaczymy na pokrycie podatku.

27. Możesz odmówić przyjęcia nagrody, ale w zamian nie otrzymasz jej równowartości, ani innej nagrody.

## Prawa autorskie

28. Możemy wykorzystywać wizerunek drużyn w całości lub w dowolnych fragmentach. Mamy też pełne autorskie prawa majątkowe do prac konkursowych, które nagrodzimy. Rozumiemy przez to pola eksploatacji, w których możemy:

- a. powielać każdą techniką, a w szczególności techniką fotooptyczną, druku, magnetyczną lub cyfrową;
- b. wprowadzać do obrotu, wprowadzać do pamięci komputera oraz lokalnych sieci komputerowych;
- c. publicznie udostępniać pracę konkursową w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp;
- d. wykorzystywać we wszystkich formach komunikacji, promocji lub reklamy, w szczególności:
  - w postaci materiału reklamowego lub promocyjnego,
  - w postaci elementu materiałów reklamowych lub promocyjnych, na przykład: ogłoszenia prasowe, reklamy zewnętrzne, filmy reklamowe, reklamy radiowe, materiały POS, rozpowszechniane w sieci internetowej, zarejestrowane w formie znaku towarowego;
- e. prezentować oraz udostępniać w Internecie kręgowi odbiorców, który jest nieoznaczony.

29. Autorskie prawa majątkowe, które zostaną przeniesione obejmują też prawa zależne – bez ograniczeń terytorialnych. Uczestnikom, którzy zostaną nagrodzeni nie przysługuje dodatkowe wynagrodzenie, z powodu przeniesienia tych praw.

30. Możemy anonimowo rozpowszechniać nagrodzone prace konkursowe i wprowadzać w nich zmiany. W szczególności możemy:

- a. wykonywać i korzystać z opracowań nagrodzonych prac konkursowych;
- b. tworzyć skrócone treści i decydować, kiedy praca konkursowa zostanie publicznie udostępniona;
- c. kontrolować w jaki sposób praca konkursowa jest wykorzystywana.

[Podstawa prawna: art. 921 § 3 K.C.]

31. Odpowiadasz całkowicie za swoje prace konkursowe, w tym w szczególności za roszczenia osób trzecich lub próby podciągnięcia nas – lub naszego partnera przez osoby trzecie – do odpowiedzialności w związku z pracami konkursowymi, które wykorzystujemy.

## Jak możesz złożyć reklamację

32. Reklamacje związane z konkursem możesz złożyć pisemnie – listem poleconym na adres, który podaliśmy w punkcie 1 lub mejlowo na adres: [x-kom@x-kom.pl](mailto:x-kom@x-kom.pl).

33. Możesz zgłosić reklamację w ciągu 14 dni od daty zakończenia konkursu.

34. W swojej reklamacji podaj swoje imię, nazwisko, adres i opis zdarzenia, które zgłaszasz.

35. Reklamację rozpatrzymy w ciągu 30 dni, od kiedy ją otrzymamy.

## Jak wykorzystujemy Twoje dane osobowe

36. Twoje dane osobowe przetwarzać będziemy zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) oraz ustawy o ochronie danych osobowych z dnia 10 maja 2018 r. (tj. Dz.U. 2018 r., poz. 1000).

37. Twoje dane przetwarzać będą wspólnie (zgodnie z art. 26 ust. 1 RODO):

- a. my, czyli x-kom sp. z o.o. z siedzibą w Częstochowie;
- b. x-kom services sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, kod pocztowy: 00-867, al. Jana Pawła II 27, NIP: 1231271834, REGON: 146256887;

### Inspektor ochrony danych

We wszelkich sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych możesz skontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych Osobowych pod adresem [iod@x-kom.pl](mailto:iod@x-kom.pl).

38. Potrzebujemy Twoich danych, żeby przeprowadzić konkurs. Są one nam też potrzebne do sprawozdań podatkowych i księgowych.

39. Przetwarzanie danych osobowych obejmuje zbieranie, utrwalanie, przechowywanie, opracowanie, usunięcie.

40. Przetwarzamy dane osobowe i kontaktowe, takie jak: imię, nazwisko, adres e-mail, wizerunek uczestnika, wizerunek dziecka uczestnika. W przypadku zwycięzcy – przetwarzamy też adres zamieszkania oraz numer telefonu.

41. Jeśli bierzesz udział w konkursie, zgadasz się, abyśmy udostępniali wizerunek – Twój i Twojego dziecka – do celów, które są związane z konkursem.

42. Poprosimy zwycięskie drużyny, czyli finalistów o wyrażenie dodatkowej zgody, na wykorzystanie swoich danych osobowych w innych celach niż te, które są związane z konkursem, na przykład:

- a. do publikacji materiałów, które powstaną w ramach konkursu na naszych social mediach;
- b. w związku z promocją naszych kampanii marketingowych w Internecie lub telewizji.

43. Masz prawo dostępu do treści swoich danych osobowych, a, z uwzględnieniem przepisów prawa, masz też prawo do:

- a. sprostowania danych;
- b. usunięcia danych;
- c. ograniczenia przetwarzania danych;

- d. wniesienia sprzeciwu;
- e. wniesienia skargi do organu nadzorczego, który zajmuje się ochroną danych osobowych, czyli do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych;
- f. cofnięcia zgody w dowolnym momencie – nie wpływa to na zgodność z prawem przetwarzania Twoich danych przed cofnięciem zgody.

44. Nie będziemy przetwarzać Twoich danych osobowych w sposób, który prowadzi do zautomatyzowanego podejmowania decyzji i nie będziemy ich profilować.

45. Nie udostępniamy Twoich danych podmiotom zewnętrznym – z wyjątkiem przypadków przewidzianych przepisami prawa.

46. Podajesz dane osobowe dobrowolnie, ale jeśli ich nie podasz – nie możesz uczestniczyć w konkursie ani otrzymać nagrody.

47. Dane będziemy przechowywać w trakcie konkursu do momentu przedawnienia roszczeń lub do momentu, kiedy – zgodnie z prawem – wygaśnie obowiązek przechowywania danych osobowych. Dotyczy to w szczególności dokumentów, które dotyczą rozliczeń.

48. Zabezpieczamy Twoje dane za pomocą środków technicznych i organizacyjnych, odpowiednich do możliwych zagrożeń oraz kategorii. W szczególności uwzględniamy ryzyko, które wynika z:

- a. przypadkowego lub niezgodnego z prawem zniszczenia;
- b. utraty, modyfikacji lub nieuprawnionego ujawnienia danych;
- c. nieuprawnionego dostępu do danych osobowych przesyłanych, przechowywanych lub przetwarzanych w inny sposób.

## Pozostałe informacje

49. Jeśli masz pytania, które dotyczą regulaminu lub konkursu – napisz do nas: [x-kom@x-kom.pl](mailto:x-kom@x-kom.pl)

50. Regulamin jest dostępny w naszej siedzibie oraz na [naszej stronie internetowej](#).

51. Możemy zmienić termin poszczególnych etapów konkursu, ze względu na pandemię SARS\_COV\_2. W takim przypadku poinformujemy o tym wszystkie drużyny mejlowo, na naszej stronie internetowej i stronie internetowej naszego partnera.

52. Każda drużyna musi przestrzegać aktualnych wytycznych i obostrzeń, które są związane z pandemią SARS\_COV\_2. Możemy zdyskwalifikować drużyny, które nie będą przestrzegały wytycznych.

53. Wszystkie inne materiały związane z konkursem, w szczególności promocyjne i reklamowe, są jedynie informacyjne.

54. W sprawach, których nie określa ten regulamin, obowiązuje prawo polskie.

55. Mamy prawo zmienić regulamin w zakresie, w jakim pozwalają na to przepisy prawa. W takim wypadku poinformujemy o zmianach do 3 dni na naszej stronie internetowej oraz stronie internetowej naszego partnera. Zmiany regulaminu nie będą naruszać praw nabytych już przez uczestników oraz nie będą pogarszać warunków konkursu. Jeśli zmienimy regulamin, każdy uczestnik będzie miał prawo, bez żadnych konsekwencji, zrezygnować z udziału w konkursie.

56. Regulamin obowiązuje od momentu, w którym opublikowaliśmy go na naszej stronie internetowej.