

Regulamin turnieju SPIKE X

§1.

Definicje

1. Organizatorem rozgrywek jest Good Game sp. z o.o. (dalej **Organizator**).
2. Administracja turnieju SPIKE X w postaci zespołu wybranego przez Organizatora (dalej **Administracja**).
3. Osoba, która zapisze się do turnieju i potwierdzi regulamin (dalej **Zawodnik**).
4. Zespół Zawodników (dalej **Drużyna**).
5. Zawodnik, który został wyznaczony przez Właściciela Drużyny do bycia osobą kontaktową (dalej **Kapitan**).

§2.

Informacje ogólne

1. Zgłoszenie Zawodnika do rozgrywek oznacza akceptację Regulaminu w aktualnym brzmieniu. Zawodnik może w dowolnej chwili zrezygnować z udziału w rozgrywkach, jeżeli nie akceptuje bieżącej treści regulaminu.
2. Każdy Zawodnik jest zobowiązany do przestrzegania regulaminu pod groźbą Kar opisanych poniżej.
3. Wszelkie kwestie niezawarte w regulaminie, jak i kwestie sporne będą rozwiązywane przez Administratora.
4. Administrator zapewnia sobie możliwość zmiany regulaminu w każdym momencie.
5. Kontakt do administrator: sooni@ggleague.pl

§3.

Zgłoszenia drużyny do turnieju

1. Do rozgrywek może dołączyć każdy zawodnik, niezależnie od jego rangi w grze.
2. Drużyna musi być zgłoszona do rozgrywek poprzez zapisanie się do danego turnieju na stronie FACEIT.
3. W turnieju mogą brać udział osoby, które ukończyły 16 lat.
4. Uczestnikiem turnieju nie może być gracz profesjonalny:
 - Osoba, której oficjalny profil znajduje się na portalu: <https://www.vlr.gg/>
 - Osoba, której oficjalny profil znajduje się na portalu: https://liquipedia.net/valorant/Main_Page
 - Osoba, której oficjalny profil znajduje się na portalu: <https://www.thespike.gg/>
 - Osoba, która ma (lub miała) kontrakt z organizacją esportową, jako Zawodnik/gracz.
 - Organizator zastrzega sobie prawo do indywidualnego rozpatrywania sytuacji.

§4.

Zasady ogólne

1. Osoby posiadające bana w grze Valorant nie mogą uczestniczyć w turnieju.
2. Drużyna ma prawo do posiadania maksymalnie dwóch zamienników (tzw. subów).
3. Każdy Zawodnik musi zostać dodany do drużyny przed startem turnieju.
4. Zakazuje się występowania jednej osoby w więcej niż jednej drużynie pod groźbą Kary. Zakazany jest również tzw: "account sharing" czyli pozwalanie innym osobom na granie na koncie zawodnika.
5. Każdy Uczestnik Konkursu musi być posiadaczem prywatnego konta Riot na serwerze europejskim.
6. Niekulturalne zachowanie w stosunku do Zawodników, Administracji,

niezależnie od sytuacji, podlega Karze (zgodnie z §8.), o której zadecyduje Administracja.

7. Nick zawodników jak i nazwa drużyn nie mogą być wulgarne i powszechnie odbierane za negatywne.

§5.

Schemat rozgrywek

1. Rozgrywki odbywają się w formacie pucharowym (drabinka pojedynczej eliminacji).
 - a) Spotkania fazy pucharowej będą odbywały się w ściśle ustalonym przez Administrację porządku. Drużyny zostaną ustawione w formie drabinki pucharowej, a każde spotkanie będzie rozgrywane w trybie BO1.
 - b) Po rozegranym meczu, drużyna zwycięska przechodzi dalej, a przegrany odpada z turnieju.
2. W turnieju mogą wziąć udział maksymalnie 32 drużyny.
3. Mapy na których będzie rozgrywany turniej:
 - Ascent
 - Bind
 - Breeze
 - Fracture
 - Haven
 - Icebox
 - Split

§6

Zasady Rozgrywania Meczów

1. Spotkania w ramach rozgrywek Valorant odbywają się w formie online na serwerze Europejskim w wyznaczonym terminie.
2. Kapitan Drużyny znajdującej się w po lewej stronie zobligowany jest do stworzenia Gry Niestandardowej.
Konfiguracja gry powinna wyglądać następująco:
Allow Cheats: OFF
Tournament mode: ON

Play Out All Rounds: OFF

Overtime: Win by Two: ON

Hide Match History: OFF

Default Server: Warszawa

3. Procedury rozgrywania spotkań:
 - a. Kapitanowie drużyn banują mapy odrzucając z puli map po jednej pozycji.
Mecz odbywa się po wyłonieniu ostatniej nie zbanowanej mapy.
4. Po zakończeniu meczu, Kapitan drużyny ma obowiązek potwierdzić jego wynik do Administracji wraz z zachowaniem zrzutu ekranu potwierdzającego wynik (całego ekranu, bez żadnych modyfikacji i wycięć);
5. Niestawiennictwo Drużyny na meczu jest równoznaczne z oddaniem walkowera Drużynie przeciwnej:
 - a. W przypadku, gdy obie Drużyny nie zjawią się na spotkaniu, żadna z nich nie przechodzi dalej, a spotkanie uznajemy za rozegrane.
 - b. Maksymalne dopuszczalne spóźnienie to 10 minut, z zastrzeżeniem, że zostanie potwierdzona obecność w kontakcie z Organizatorem;

§7

Problemy techniczne i oszustwa

1. Organizator nie odpowiada za problemy techniczne w tym: aktualizacje gry, błędy techniczne po stronie gry oraz awarię serwerów.
2. Gracze są odpowiedzialni za poprawne działanie swojego sprzętu, połączenia internetowego.
3. Restart meczu może nastąpić tylko za zgodą Administratora i tylko w przypadkach problemów natury technicznej, leżącej po stronie serwerów gry.
4. Zabronione jest umyślne wykorzystywanie błędów gry, stosowanie jakichkolwiek programów zewnętrznych wpływających na rozgrywkę czy ustawianie wyników spotkań. Uczestnik, który złamie którąkolwiek z zasad określonych w niniejszym Regulaminie, zostanie natychmiast zdyskwalifikowany i wykluczony z turnieju.

§8

Kary

1. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu zarówno Zawodnik, jak i jego

- Drużyna mogą zostać ukarani w zależności od przewinienia, poprzez:
- a. Ograniczenie Zawodnikowi udziału w rozgrywkach.
 - b. Wykluczenie Zawodnika z rozgrywek.
 - c. Dyskwalifikacja Drużyny i wykluczenie jej z rozgrywek.
2. Każda osoba może zgłosić Administracji naruszenie regulaminu. Zgłoszenia nieposiadające żadnych dowodów w postaci screenów lub filmów nie będą akceptowane.
 3. Ukaranemu Zawodnikowi bądź Drużynie reprezentowanej przez Kapitana przysługuje prawo do odwołania się od Kar.

§9

Nagrody

1. Nagrodami są 2 sloty w turnieju offline gdzie zawodnicy będą mieli możliwość wygrania 5 Laptopów Gamingowych firmy Lenovo.
Turniej odbędzie się 12 czerwca br w Strefie Gracza X-KOM w Galerii Reduta w Warszawie.
Organizator pokrywa koszty związane z transportem dla zwycięzców.